**Atividade Prévia – Trabalho Prático**

|  |  |
| --- | --- |
| **Disciplina** | **REA – Desenvolvimento Reativo** |
| **Aluno** |  |

**Objetivos**

Exercitar os seguintes conceitos:

* Criar um projeto com Angular.
* Criar um projeto com React.
* Criar um projeto com Vue.
* Compreender o ambiente de desenvolvimento de cada ferramenta.
* Entender as diferentes estratégias de implementação de cada ferramenta.

**Enunciado**

O aluno deve criar **três** projetos, sendo um projeto em **Angular**, um projeto em **React** e um projeto em **Vue**.

O projeto pode ser o mesmo para as três tecnologias ou pode ser distinto. O mais importante é que todos os projetos apresentem algum tipo de **reatividade**, ou seja, um "Hello, world!" não se aplica.

Algumas sugestões de projetos.

1. Cálculo de IMC.
2. Calculadora simples.
3. Filtragem de vogais a partir de determinado texto.
4. Filtragem de consoantes a partir de determinado texto.
5. Filtragem de números a partir de determinado texto.
6. Verificação se determinado texto é um palíndromo.
7. Verificação de senha a partir de critérios (fraco, médio, forte).
8. CRUD simples.
9. Cálculo de salário líquido a partir de salário bruto.

**Atividades**

Os alunos deverão desempenhar as seguintes atividades:

1. Escolher de uma a três sugestões ou definir suas próprias ideias.
2. Implementar os projetos com Angular, React e Vue.
3. Sugere-se a utilização da ferramenta online CodeSandBox.
4. Como alternativa, o aluno pode montar os ambientes em seu próprio computador e enviá-los ao Github/Gitlab.
5. Entrega – faça a entrega postando:
   1. Um arquivo PDF contendo um print de tela de cada projeto.
   2. No campo de comentários da postagem, deixe também os 3 links dos projetos do CodeSandBox **ou** os 3 links dos projetos no Github/Gitlab.